

**SUSSIDIARIO  
DELLE DISCIPLINE**

Centro di Ricerca Didattica **ARDEA EDITRICE**  
Coordinato da **Antonio Riccio**

**NOVITÀ**

**SCUOLA  
PRIMARIA  
2020**

# Pianeta discipline

**STORIA**



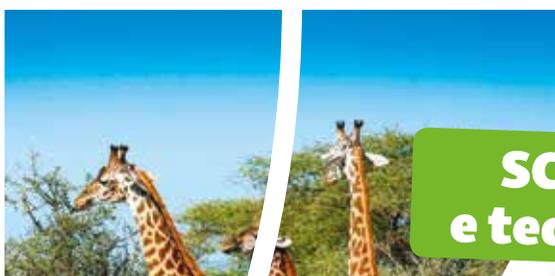
**MATEMATICA**



**GEOGRAFIA**



**SCIENZE  
e tecnologia**



**Per le  
classi  
4<sup>a</sup> e 5<sup>a</sup>**

  
**ARDEA**  
EDITRICE



**LIBRO  
DIGITALE**



**LIBRO  
ACCESSIBILE**



**IMPARARE  
FACENDO**



**IMPARARE  
INSIEME**



**DIDATTICA  
INCLUSIVA**

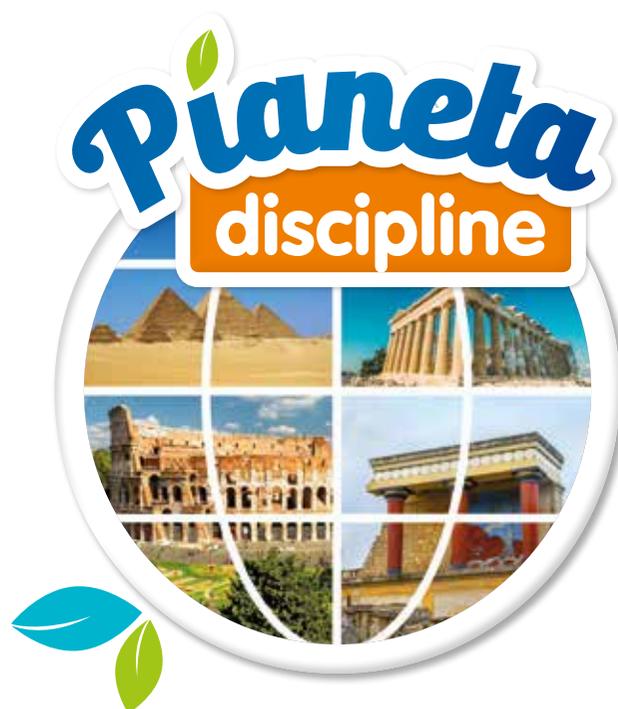


**EDUCAZIONE  
ALLA CITTADINANZA**

# PIANETA DISCIPLINE

Un **Progetto** chiaro e lineare, che pone il bambino al centro del processo di apprendimento, un **metodo per studiare** efficace, un **linguaggio** semplice ma rigoroso, **illustrazioni** che catturano, incuriosiscono ed emozionano, **sintesi** e **mappe** per favorire l'acquisizione delle conoscenze e aiutare nel ripasso e nell'esposizione orale: questi sono solo alcuni degli ingredienti di **Pianeta discipline**, concepito come un percorso attraverso le discipline che guida i bambini non solo nell'apprendimento dei contenuti e nella costruzione delle competenze ma li **aiuta a crescere in modo responsabile e in collaborazione con gli altri** in una dinamica di gruppo.

Con questo obiettivo sono costruite anche le pagine di **Cittadinanza** e le pagine del volume di **Educazione civica**, che sono strettamente collegate all'**Agenda 2030**: in queste pagine si affrontano argomenti di attualità con spunti di riflessione su tematiche legate ai diritti e ai doveri, alla Costituzione, ai valori e alle parole "amiche" dell'Educazione civica, come rispetto, solidarietà, accoglienza, perché i bambini possano crescere come cittadini consapevoli e responsabili.



## Il corso

4



5



## Per le classi 4<sup>a</sup> e 5<sup>a</sup>



## Per l'insegnante e la classe

### • GUIDE PER L'INSEGNANTE

### • MATERIALI DIDATTICI:

- DVD LIBRO DIGITALE
- POSTER MURALI
- GIOCO AGENDA 2030
- VOLUME CODING (su richiesta)
- TESTI FACILITATI (su richiesta)

## LIBRO DIGITALE

Per una didattica coinvolgente e interattiva al passo con i tempi.

- » Libro Digitale » Video
- » Audioletture
- » Attività interattive con la LIM
- » Testi Liquidi per BES & DSA

I materiali sono scaricabili su [ardeadigitale.it](http://ardeadigitale.it) e consultabili anche offline.



LIBRO DIGITALE

# Un Progetto per crescere

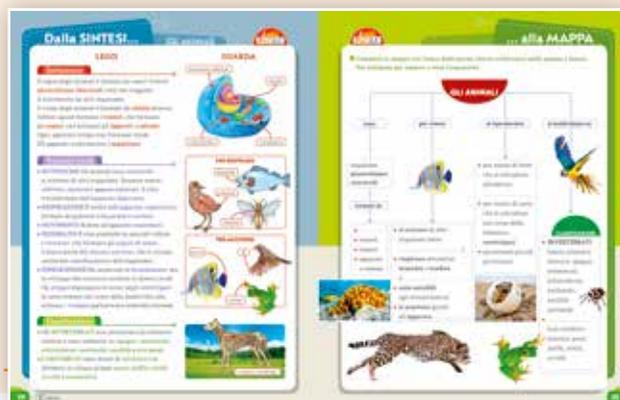
## I percorsi disciplinari

sono costruiti con grande attenzione e sensibilità alle esigenze del delicato processo di apprendimento dei bambini: **pagine chiare e ordinate** con grandi **tavole illustrate** e **fotografie** che integrano i testi, un **apparato didattico** graduale ed efficace, un **linguaggio semplice** con frasi brevi rendono **l'alunno autonomo** nello studio e favoriscono la scoperta, la conoscenza e **l'acquisizione delle competenze** dettate dalle **norme ministeriali**.



## Dalla sintesi... alla mappa

La **sintesi**, nell'ottica di una **didattica inclusiva**, propone agli alunni i contenuti trattati nell'unità, non solo attraverso il canale linguistico ma anche attraverso il canale visivo: **con le parole** e **con le immagini**. La **mappa** è interattiva: una volta completata con le parole chiave evidenziate nella sintesi diventa un utile **strumento per ripassare** e un'efficace **traccia per esporre**.



## Viaggio...

Un viaggio per immergersi nella magica atmosfera delle antiche civiltà in Storia, nei paesaggi in Geografia: **tavole da osservare** con attenzione e curiosità per scoprire tanti aspetti e caratteristiche dei popoli antichi, **tavole per giocare** e **per mettersi in gioco** con attività didattiche stimolanti.



## Metodo di studio



Tante **attività operative** finalizzate all'acquisizione di un **metodo di studio** suggeriscono le **abilità** da mettere in campo per **imparare a studiare**.

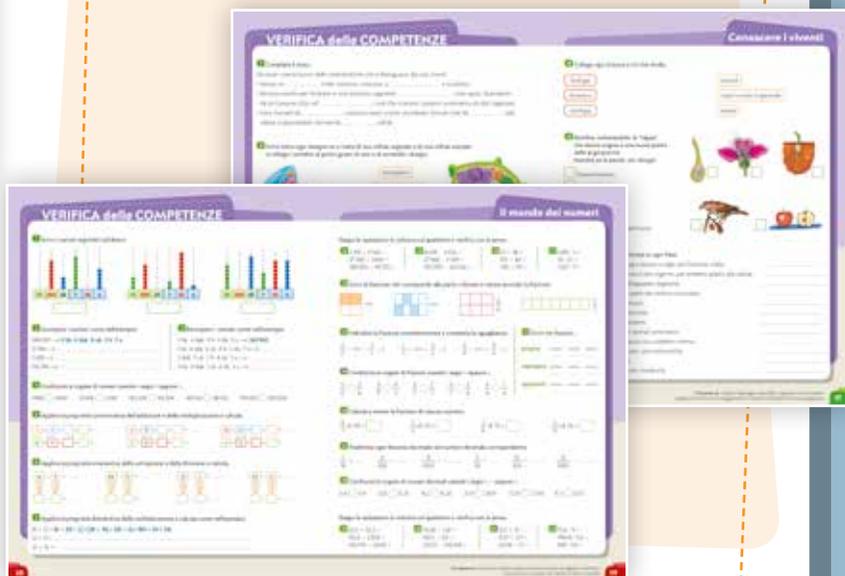
## Compiti di realtà



Originali e strutturati, i **compiti di realtà** promuovono l'attivazione dei processi logici e mettono in gioco le **competenze** acquisite dagli alunni durante e al termine dei percorsi effettuati.

## Verifica delle competenze

Presenti sia nella parte disciplinare del volume sia nelle pagine del Quaderno delle attività, le **verifiche** concludono ogni percorso per accertare l'**acquisizione delle conoscenze** e delle abilità e la **capacità di utilizzare le competenze di base**.



## Cittadinanza

Collegate agli obiettivi dell'**Agenda 2030**, le pagine di Cittadinanza partono da tematiche legate ai grandi problemi del mondo in cui viviamo per offrire spunti di riflessione e avviare alla consapevolezza che si può essere **protagonisti**, anche per una piccola parte, nel raggiungimento di **obiettivi comuni alla collettività**.



## CLIL



Piccoli spunti nella parte disciplinare, pagine intere nella parte dei Quaderni, il **CLIL** offre l'occasione di parlare di Storia, Geografia, Scienze e Matematica utilizzando la lingua inglese.

# Completano il Progetto

## Le parole dell' Educazione civica

Per imparare a essere cittadine e cittadini responsabili, l'Educazione civica accompagna gli alunni in un percorso di scoperta dei diritti dell'uomo, dei bambini e degli animali, presenta la Costituzione italiana e i suoi valori, offre spunti di riflessione sulle regole che sono alla base della vita di gruppo nel mondo reale e nello spazio digitale.



## L'Atlante

Con immagini, carte geografiche, storiche e tematiche e tavole riferite a contenuti scientifici, l'Atlante è uno strumento utile ed efficace per aiutare i bambini nello studio delle discipline.



## Coding - Avventure di programmazione

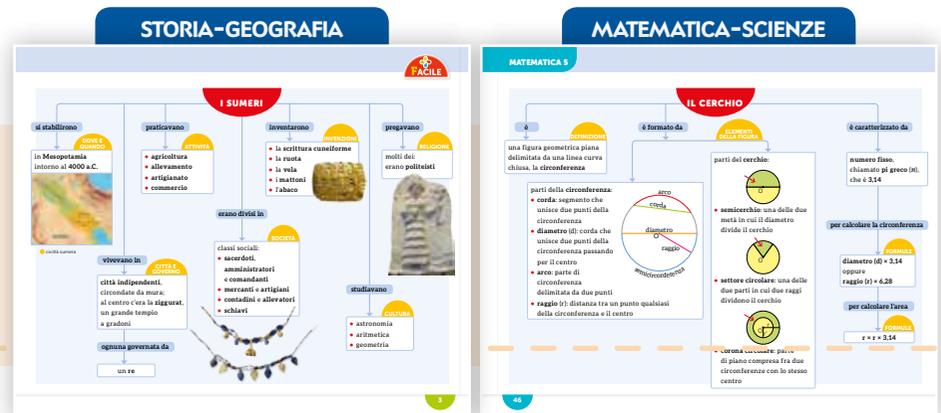
Un percorso sul Coding finalizzato a sviluppare competenze logiche e calcolo computazionale in modo efficiente.

Disponibile per tutti gli alunni su richiesta del docente.



## Il Quaderno delle mappe

PER RIPASSARE E PER STUDIARE  
Un percorso per ricordare e studiare attraverso l'utilizzo di mappe concettuali organizzate in modo semplice e chiaro.



# RELAZIONE per l'ADOZIONE

## CODICI ADOZIONALI

Set completo 4<sup>a</sup> → 978-88-8397-603-2 → Storia + Geografia + Scienze e Tecnologia + Matematica + Atlante + Ed. Civica + Mappe

Area Antropologica 4<sup>a</sup> → 978-88-8397-607-0 → Storia + Geografia + Atlante + Ed. Civica + Mappe

Area Scientifica 4<sup>a</sup> → 978-88-8397-613-1 → Scienze e Tecnologia + Matematica + Atlante + Ed. Civica + Mappe

Si propone l'adozione del Sussidiario **Pianeta Discipline** pubblicato dalla casa editrice Ardea perché è **strutturato in modo chiaro e lineare** con un **percorso di studio efficace** orientato **all'acquisizione di tutte le competenze** che il bambino deve possedere al termine della Scuola Primaria, in accordo con la **normativa ministeriale**.

Il Progetto pone il bambino al centro del processo di apprendimento, tenendo conto dei diversi stili cognitivi, e fornisce le modalità per sviluppare un **metodo di studio** legato alle differenti discipline.

Lo studio è favorito anche dalle grandi **tavole illustrate** che integrano i percorsi disciplinari e sollecitano la curiosità dei bambini stimolando l'apprendimento.

Progettati nell'ottica di una **didattica inclusiva**, i contenuti sono esposti secondo i **criteri dell'alta comprensibilità**, con un **linguaggio chiaro**, benché rigoroso, e una sintassi lineare.

Al termine di ogni unità le **sintesi** e le **mappe**, realizzate con carattere ad alta leggibilità, favoriscono l'apprendimento e aiutano tutti i bambini a memorizzare e a esporre gli argomenti trattati.

Costituiscono una parte significativa del Progetto le pagine di **Cittadinanza** strettamente collegate agli obiettivi **dell'Agenda 2030**, dove gli alunni affrontano tematiche importanti con spunti di riflessione che stimolano la discussione e il confronto di opinioni sui comportamenti corretti verso l'ambiente e verso gli altri e sui principi della Costituzione.

La didattica innovativa del Progetto prevede diverse pagine di **STEM** che integrano le singole discipline con collegamenti di tipo scientifico e tecnologico, spunti di **CLIL** che offrono l'occasione di veicolare contenuti disciplinari in lingua straniera, attività di **gruppo** per favorire lo sviluppo sia cognitivo sia socio-affettivo degli alunni, **compiti di realtà** che si caratterizzano per l'originalità delle proposte al fine di verificare le competenze previste dai Traguardi contenuti nelle normative ministeriali.

Completano questo ricco Progetto didattico: le pagine dei **Quaderni delle attività** che sono in fondo a ogni volume e offrono la possibilità di mettere in pratica quanto acquisito e di allenarsi per consolidare conoscenze e abilità; un volume interamente dedicato al **Coding** che permette di sviluppare il pensiero computazionale; l'**Atlante** e il volume **Le parole dell'Educazione civica** che offre occasioni di riflessione su tematiche legate ai valori e alle parole "amiche" dell'Educazione civica, come rispetto, solidarietà, accoglienza, per condurre i bambini a diventare cittadini consapevoli e responsabili.

Per l'alunno	
Classe quarta	Classe quinta
• Sussidiario Storia	• Sussidiario Storia
• Sussidiario Geografia	• Sussidiario Geografia
• Sussidiario Matematica	• Sussidiario Matematica
• Sussidiario Scienze - Tecnologia	• Sussidiario Scienze - Tecnologia
• Le parole dell'Educazione civica 4-5	
• Atlante 4-5	
• Coding: Avventure di programmazione 4-5 (su richiesta del docente)	
• Il Quaderno delle mappe 4-5 - Storia - Geografia	
• Il Quaderno delle mappe 4-5 - Matematica - Scienze	
Per l'insegnante e la classe	
• Guida classe 4 <sup>a</sup>	• DVD Libro Digitale
• Guida classe 5 <sup>a</sup>	• Poster Murali

Relazione disponibile in formato word al seguente indirizzo:

[www.ardeaeditrice.it/adozionale2020](http://www.ardeaeditrice.it/adozionale2020)